

Bases del circuito de torneos sociales 2023-2024

1. Serán incluidos en el circuito todos los torneos que no tengan limitación de participación, como lo son el de veteranos o el sub-16. También se computarán los torneos sociales por parejas que se pudieran organizar, con la salvedad de que si quedara alguien sin compañero, se le adjudicará los mismos puntos que los adjudicados a los jugadores en el puesto intermedio del torneo. Salvo ese caso, los 2 miembros de la pareja obtendrán la misma puntuación y por el orden de clasificación obtenido.
2. Se computarán todos los torneos sociales que dispute el jugador. En caso de empate a puntos, el desempate vendrá dado por el mayor número de torneos disputados y en caso de nuevo empate, la mejor clasificación en el Social Absoluto.
3. Cada torneo social de los que se convoquen según el punto 1, ponderarán en la constante "K" de la fórmula que aparece más abajo según la importancia de este, como K=1, K=2 ó K=3. Ese valor estará reflejado en las bases del torneo
4. La fórmula para aplicar en cada torneo de los computados será la siguiente:
Puntos = Nº TOTAL DE JUGADORES EN EL TORNEO x K – [(PUESTO DEL JUGADOR x K) – K]
5. Se otorgarán trofeos a los 3 jugadores que tengan más puntos en la suma de sus actuaciones. También habrá premios en metálico para los mejores del circuito, en cantidades a determinar, la temporada pasada fueron 400 euros.
6. Después de cada torneo social que se considere aparecerá una clasificación provisional de los jugadores con los puntos obtenidos hasta el momento, idealmente antes de la disputa del siguiente social.

REGLAMENTO CIRCUITO DE PARTIDAS BLITZ TEMPORADA 2023/2024

1. Se disputará un torneo por mes, empezando en el de septiembre y terminando el mes de junio. Partidas de duración 3'+2''
2. Puntuarán para la clasificación final las 7 mejores actuaciones de cada jugador
3. Este torneo dará puntos a su vez para el circuito de torneos sociales con un valor de K=2
4. La puntuación de cada torneo se obtendrá de la siguiente fórmula: Puntos = Nº TOTAL DE JUGADORES EN EL TORNEO x 2 – [(PUESTO DEL JUGADOR x 2) – 2]. Además se sumarán 2 puntos por cada torneo que se dispute de los 10 previstos
5. El sistema de juego se adaptará al número de jugadores que se inscriban, pudiendo ser una liga a una vuelta en el caso de pocos jugadores, con lo que no se aceptarán inscripciones tardías una vez haya comenzado el torneo. Si la asistencia fuera suficiente para un sistema suizo, ésta será la preferencia y en ese caso se podrían aceptar inscripciones tardías. El número de rondas será tal que no superará el horario límite de las 21:30, comenzando el torneo a las 19:30
6. El circuito otorgará un trofeo para el Campeón y otro para el Subcampeón.
7. El circuito y sus torneos se regirán para lo no especificado por las leyes del ajedrez, para partidas de esta duración.